# Dokumentation MQTT

Contents

[Dokumentation MQTT 1](#_Toc28353650)

[Clientstatus / Last Will 2](#_Toc28353651)

[Publish Topic: clientstatus/MQTT\_<Client> 2](#_Toc28353652)

[MQTT\_Hue\_Controller.py 2](#_Toc28353653)

[Subscribe Topic: hue/control 2](#_Toc28353654)

[Key: scene,;Value: Scene Name 2](#_Toc28353655)

[Key: lamp; Value: Lamp Number 2](#_Toc28353656)

[Key: data, Value: Dictionary (see Hue Doku) 2](#_Toc28353657)

[Key: all; Value off 2](#_Toc28353658)

[Key: any: Value on 3](#_Toc28353659)

[Subscribe Topic: hue/lamp/{lamp-number) 3](#_Toc28353660)

[Subscribe Topic: hue/scene/on 3](#_Toc28353661)

[Subscribe Topic: hue/scene/off 3](#_Toc28353662)

[Subscribe Topic: hue/alarm/{lamp-number) 3](#_Toc28353663)

[Publish Topic: hue/any 4](#_Toc28353664)

[Publish Topic: hue/lampstatus/{lamp-number) 4](#_Toc28353665)

[Publish Topic: hue/lampinfo/{lamp-number) 4](#_Toc28353666)

[MQTT\_Motiondetektor 5](#_Toc28353667)

[Subscribe Topic: alarm/wohnzimmer/motion 5](#_Toc28353668)

[Publish Topic: wohnzimmer/motion 5](#_Toc28353669)

[MQTT\_Alarmdetektor 5](#_Toc28353670)

[Subscribe Topic: alarm/auto/motion 5](#_Toc28353671)

[Subscribe Topic: alarm/auto/test 6](#_Toc28353672)

[MQTT\_Soundcontroller 6](#_Toc28353673)

[Subscribe Topic: sound/simple 6](#_Toc28353674)

[Subscribe Topic: sound/play 6](#_Toc28353675)

[facerec\_webcam\_client\_sound 6](#_Toc28353676)

[Subscribe Topic: facerec/stop 6](#_Toc28353677)

[Subscribe Topic: facerec/frames 6](#_Toc28353678)

[MQTT\_Managebuzzer 7](#_Toc28353679)

[Subscribe Topic: buzzer/wohnzimmer 7](#_Toc28353680)

[MQTT\_Readserial 7](#_Toc28353681)

[Publish Topic: alarm/auto/detected 7](#_Toc28353682)

[Publish Topic: alarm/wohnzimmer/detected 7](#_Toc28353683)

[Publish Topic: klatsch/wohnzimmer/detected 7](#_Toc28353684)

[Publish Topic: temperatur/wohnzimmer 7](#_Toc28353685)

[Publish Topic: temperatur/auto 7](#_Toc28353686)

[Publish Topic: licht/wohnzimmer 7](#_Toc28353687)

[Publish Topic: licht/auto 7](#_Toc28353688)

[Publish Topic: spannung/wohnzimmer 7](#_Toc28353689)

[Publish Topic: spannung/auto 7](#_Toc28353690)

[Publish Topic: rssi/wohnzimmer 7](#_Toc28353691)

[Publish Topic: rssi/auto 7](#_Toc28353692)

[Kamera Controller 7](#_Toc28353693)

[Subsribe Topic: kamera/wohnzimmer 7](#_Toc28353694)

## Clientstatus / Last Will

## Publish Topic: clientstatus/MQTT\_<Client>

Message Payload: “ONLINE” oder “OFFLINE”

## MQTT\_Hue\_Controller.py

## Subscribe Topic: hue/control

Message Payload: Dictionary

### Key: scene,;Value: Scene Name

Schaltet die angegebene Scene.

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t hue/control -m '{"scene":"Wohnen1"}'

### Key: lamp; Value: Lamp Number

### Key: data, Value: Dictionary (see Hue Doku)

Setzt den Status der Lampe gemäß Hue Dokumentation

Beispiele:

mosquitto\_pub -d -t hue/control -m '{"lamp":1, "data":{"on":false}}'

mosquitto\_pub -d -t hue/control -m ''

### Key: all; Value off

Schaltet alle Lampen aus.

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t hue/control -m '{"all":"off"}'

### Key: any: Value on

Fragt den Status der Lampen ab (Is any lamp on?)

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t hue/control -m '{"any":"on"}'

## Subscribe Topic: hue/lamp/{lamp-number)

Message Payload: String

Schaltet die Lampe {lamp-number} gemäß dem Payload

lamp\_status= { 'on':['1', 'on', 'True', 'yes'],

'off':['0', 'off', 'False', 'no'],

'status':['?', 'status','help']}

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t hue/lamp/1 -m '1'

mosquitto\_pub -d -t hue/lamp/1 -m 'off'

mosquitto\_pub -d -t hue/lamp/1 -m '?'

## Subscribe Topic: hue/scene/on

Message Payload: String

Schaltet die im Payload angegebene Szene ein.

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t hue/scene/on -m 'Wohnen1'

## Subscribe Topic: hue/scene/off

Message Payload: String

Schaltet alle Lampen aus.

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t hue/scene/off -m 'Wohnen1'

## Subscribe Topic: hue/alarm/{lamp-number)

Message Payload: String – Hue Wert.

Schaltet einen Alarm für die angegebene Lampe {lamp-number) mit der angegebenen Farbe im Payload.

Die Lampe bleibt danach eingeschaltet.

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t hue/alarm/3 -m '50000'

## Publish Topic: hue/any

Message Payload: String

Als Antwort auf die Anfrage im Topic hue/control mit payload '{"any":"on"}' wird auf hue/any die Antwort gegeben.

True: Eine Lampe ist an

False: Keine Lampe ist an

Beispiel:

mosquitto\_sub -d -t hue/any

## Publish Topic: hue/lampstatus/{lamp-number)

Message Payload: String

Als Antwort auf die Anfrage im Topic hue/lamp/{lamp-number) mit payload 'status' wird auf hue/lampstatus/{lamp-number} die Antwort gegeben.

True: die Lampe ist an

False: die Lampe ist nicht an

Beispiel:

mosquitto\_sub -d -t hue/lampstatus/#

## Publish Topic: hue/lampinfo/{lamp-number)

Message Payload: json

Als Antwort auf die Anfrage im Topic hue/lamp/{lamp-number) mit payload ‘info‘ wird auf hue/lampinfo/{lamp-number} die Antwort gegeben.

{

"state": {

"on": false,

"bri": 254,

"hue": 34108,

"sat": 254,

"effect": "none",

"xy": [

0.3132,

0.3289

],

"ct": 153,

"alert": "none",

"colormode": "xy",

"reachable": true

},

"type": "Extended color light",

"name": "Wohnzimmer2",

"modelid": "LCT001",

"manufacturername": "Philips",

"uniqueid": "00:17:88:01:00:d1:b2:77-0b",

"swversion": "5.23.1.13452"

}

Beispiel:

mosquitto\_sub -d -t hue/lampinfo/#

## MQTT\_Motiondetektor

## Subscribe Topic: alarm/wohnzimmer/motion

Message Payload: String

Aktiviert (payload = ‘True’) oder deaktiviert die Alarmaktionen.

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t alarm/wohnzimmer/motion -m 'True'

## Publish Topic: wohnzimmer/motion

Message Payload: String False || True

## MQTT\_Alarmdetektor

## Subscribe Topic: alarm/auto/motion

Message Payload: String

Aktiviert (payload = ‘True’) oder deaktiviert die Alarmaktionen.

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t alarm/auto/motion -m 'True'

## Subscribe Topic: alarm/auto/test

Message Payload: String

Aktiviert den Alarm unabhängig vom Payload.

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t alarm/auto/test -m 'anything'

## MQTT\_Soundcontroller

## Subscribe Topic: sound/simple

Message Payload: String

Spielt den im String enthaltenen Text als Sound ab.

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t sound/simple -m 'Hallo Welt'

## Subscribe Topic: sound/play

Message Payload: Dictionary {"text": Sound to play}

Spielt den Wertinhalt des „Text“-Keys als Sound ab.

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t sound/play -m ' {"text": "Hallo Welt"}'

## facerec\_webcam\_client\_sound

## Subscribe Topic: facerec/stop

Message Payload: None

Stopt das Facerec Programm

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t facerec/stop

## Subscribe Topic: facerec/frames

Message Payload: Integer

Überspringt die im Payload angegebene Anzahl von aufgenommenen Frames

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t facerec/frames -m '10'

## MQTT\_Managebuzzer

## Subscribe Topic: buzzer/wohnzimmer

Message Payload: String

String = Soundnummer

Beispiel:

mosquitto\_pub -d -t buzzer/wohnzimmer -m '6'

## MQTT\_Readserial

### Publish Topic: alarm/auto/detected

Message Payload: String 0 || 1

## Publish Topic: alarm/wohnzimmer/detected

Message Payload: String 0 || 1

## Publish Topic: klatsch/wohnzimmer/detected

Message Payload: String 0 || 1

## Publish Topic: temperatur/wohnzimmer

Message Payload: String (Temperatur)

## Publish Topic: temperatur/auto

Message Payload: String (Temperatur)

## Publish Topic: licht/wohnzimmer

Message Payload: String (Helligkeit)

## Publish Topic: licht/auto

Message Payload: String (Helligkeit)

## Publish Topic: spannung/wohnzimmer

Message Payload: String (Spannung)

## Publish Topic: spannung/auto

Message Payload: String (Spannung)

## Publish Topic: rssi/wohnzimmer

Message Payload: String (RSSI\_Wert)

## Publish Topic: rssi/auto

Message Payload: String (RSSI\_Wert)

## Kamera Controller

### Subsribe Topic: kamera/wohnzimmer

Message Payload: String “EIN” | “AUS”